



Alianza	Color
1A, 2A, 3HC y 4HC.	Verde
1B, 2B, 3TP y 4TP.	Azul

#### Reglas generales

I. Decoración:

Cada sector o rincón deberá estar adornado de acuerdo a su color correspondiente. Estarán permitidos globos, cintas, pancartas, banderas,

II. De la no participación de las pruebas:

En caso de que alguna alianza no presente participantes a las pruebas, obtendrá 0 puntos y la otra alianza obtendrá el puntaje correspondiente.

III. Vestimenta a las actividades deportivas:

Los participantes deberán asistir con un distintivo respectivo al color de su alianza. En el caso de las competencias deportivas, será necesario usar una prenda apropiada a la instancia (buzo, short, pantalón deportivo, zapatillas o calzas), en su defecto, ropa de recambio.

IV. Representantes:

Cada alianza presentará a un rey y una reina, quienes tendrán la labor de ser los líderes de las alianzas y velarán por la convivencia dentro de las mismas (se requerirá que durante las actividades, vistan o usen algún distintivo que los diferencie). Además, contarán con un profesor líder que estará a cargo de animar y apoyar a los estudiantes.

V. Empates:

En el caso de que se empate en una prueba, el juez o jueces encargados, podrán asignar de acuerdo a su criterio el puntaje.

VI. Puntaje:

Actividad	Puntaje a repartir	Puntaje asignado a cada lugar
Recreativas/artísticas	Dependerá de la actividad.	
Deportiva	1.500 puntos.	1er lugar: 3000; 2do lugar: 1500
Bailes	5.000 puntos.	1er lugar: 3000; 2do lugar: 2000.
Video	5.000 puntos.	1er lugar: 3000; 2do lugar: 2000.
Apoderados		500 pts por apoderado asistente.

VII. De los tratos, la convivencia y el cuidado de los espacios:

En caso de haber malos tratos (groserías, burlas, etc) entre participantes de la misma alianza o hacia la alianza opuesta, se descontará el puntaje correspondiente. Del mismo modo, si algún participante destruye el rincón ajeno, parte del puntaje también será descontado, el cuál el juez a cargo determinará. En estos casos, solo serán escuchados los reclamos provenientes de los jefes de alianza (rey y reina).



VIII. De la participación de apoderados:

Se premiará la participación y motivación de los apoderados. Si apoderados o apoderados suplentes participan y/o asisten a las competencias, sumarán puntos a sus respectivas alianzas.

IX. De la convivencia (miércoles 16):

Cada curso organizará con sus profesores jefes el consumo. El liceo aportará con una torta más 6 lts de bebida.

X. Programación y lugar de actividades:

1. Horario: miércoles 9 de Agosto. Actividades desde las 13:20 a 14:50.
2. Horario: jueves 10 de Agosto. Actividades desde las 13:20 a 16:25.
3. Horario: miércoles 16 de Agosto. Convivencia por cursos en sus respectivas salas, desde las 8:00 hasta las 9:30 am. Luego, actividades desde las 9:45 a 12:45. **Jornada de tarde, resultado y premiación alianza ganadora. (13.20 a 14:50)**
4. Lugar: patio central del establecimiento.
5. Actividades: recreativas y deportivas.

Cronograma:

**Miércoles 9 de Agosto:**

<b>Horario</b>	<b>Actividad</b>	<b>Cantidad participantes</b>	<b>Puntaje</b>
13:20	Presentación de mascotas y jefes de alianza (rey y reina)	Jefes de alianza	
13:40	Respuesta correcta: preguntas de cultura general y ejercicios matemáticos.	3 participantes por alianza.	500 pts por respuesta correcta.
14:00	Quemadas con balones de pilates.	8 participantes por alianza. *	1000 pts 1er lugar, 500 pts 2do lugar.
14:30	Guerra de pañolines. Juego quita cola. **	10 participantes por alianza. *	1000 pts por cada partida ganada.
Cualquier momento	Pruebas flash	Cualquier participante de alianza.	500 pts por cada misión completada.
14:50	Término de la jornada		

\* Profesores jefes o sin jefatura (excluyendo a los jueces) podrán participar de las actividades.

\*\* Cada alianza deberá traer una pañoleta o trozo de género correspondiente al color de su alianza para participar en la actividad. **Medidas ideales para pañolines: 30x10 cms.** El juego consiste en ponerse una cola de género, el último que mantenga su cola intacta, ganará la partida y le otorgará la victoria a su alianza.

**Jueves 10 de Agosto:**

<b>Horario</b>	<b>Actividad</b>	<b>Cantidad participantes</b>	<b>Puntaje</b>
13:20	Carrera de sacos	5 participantes por alianza. *	1000 pts 1er, 500 pts 2do, y 300 pts 3er lugar.
13:40	Tirar la cuerda	5-8 participantes por	2.000 pts (8 integrantes)



		alianza. *	mixto) 1.000 pts (5 hombres por alianza). 1.000 pts (5 mujeres por alianza).
14:00	Desfile de disfraces.	Mínimo 30 integrantes de alianza.	1.000 pts por alumno. 500 pts extra por docente y apoderado disfrazado.
14:20	Si se la sabe, luche y cante. Para alcanzar el micrófono, una serie de obstáculos estarán presentes en el patio.	5 integrantes por alianza. *	500 pts por canción acertada y cantada correctamente.  <i>300 pts extra si dice el nombre de la canción.</i>
Recreo/descanso (14:50)			
15:00	Las prendas. Un participante por alianza se pondrá la mayor cantidad de prendas en un tiempo determinado.	3 integrantes por alianza. 1 que vestirá las prendas. 2 ayudantes.	200 pts por prenda vestida.
15:30	La silla musical.	10 integrantes por alianza. *	2.000 pts para la alianza ganadora. 500 extra por apoderado.
16:00	Sketch creativo. Integrantes de alianza crean un sketch de 3 minutos mínimo (4 máx).	A elección de la alianza.	En base a una rúbrica que evaluará diversos aspectos.
Cualquier momento	Prueba flash	Cualquier integrante de alianza	500 pts por misión completada.
16:25	Término de la jornada		

\* Profesores jefes o sin jefatura (excluyendo a los jueces) podrán participar de las actividades.

**Miércoles 16 de Agosto.**

Horario	Actividad	Cantidad participantes	Puntaje
8:00 - 9:30	Convivencia por cursos.	Todos los cursos en sus respectivas salas.	No aplica.
Recreo			
9:50 (20 min, 10 por lado)	Volleyball mixto	6 participantes por alianza (3 hombres y 3 mujeres). Cambios autorizados.	3.000 pts 1er lugar y 1.500 pts 2do lugar.
10:20 (20 min, 10 por lado)	Fútbol mixto	6 participantes por alianza (3 mujeres y 3 hombres). Cambios autorizados.	3.000 pts 1er lugar y 1.500 pts 2do lugar.
10:45	Baile: coreografía de 5-6 minutos, temática a elección.	A decisión de la alianza.	1er lugar: 3000; 2do lugar: 2000. Puntaje adicional por participación de rey o reina



			(1.000 cada uno).
Recreo			
11:30	La gincana: integrantes por alianza deberán sortear obstáculos para ganar la carrera	Una fase: un jugador.	2.000 puntos por carrera ganada.
12:00	Desfile rey y reina (con vestuario reciclado) + mascotas caracterizadas.	Jefes de alianza y mascotas. (4)	1er lugar 10.000 pts. 2do lugar 5.000 pts. Mascotas (5.000 pts a repartir entre participantes)
12:30	Muestra gastronómica.	Apoderados	10.000 pts por plato presentado.
Cualquier momento	Prueba flash	Cualquier integrante de alianza	500 pts por misión completada.
Almuerzo			
Antes de las 13:30	Limpieza de rincón.	A decisión de la alianza.	10.000 pts por rincón impecable.
13:30	Recuento de puntaje y premiación	Jueces y coordinadores.	
Premios	Reconocimiento a docentes, directivos y asistentes de la educación. Premiación alianza ganadora.		

\* Profesores jefes o sin jefatura (excluyendo a los jueces) podrán participar de las actividades.

#### Actividades extra:

1. Decoración: el rincón o sector mejor decorado, recibirá puntaje adicional **(5.000 pts)**
2. Creación de un grito de alianza y grito por el liceo **(5.000 pts c/u)**
3. Presentación de un video de 2 a 3 minutos en donde se da a conocer al liceo y la celebración de su aniversario. Cada alianza subirá el video a alguna red social (una sola plataforma), el que consiga la mayor cantidad de "likes" o "me gusta", obtendrá el primer lugar. Fecha límite de entrega, miércoles 16 de Agosto a las 13:00 pm. **(10.000 pts)**
4. Sketch o coreografía musical (apoderados): al igual que los estudiantes, apoderados podrán participar y recrear un sketch propio y presentar un baile, lo cual dará puntaje a la alianza que represente. **(10.000 pts)**
5. Ampliación de zonas de seguridad del liceo (apoderados): Cada alianza estará a cargo de quitar una de las jardineras correspondientes a dos zonas de seguridad, para así mejorar las instalaciones del establecimiento. Dicha actividad, a cargo de apoderados, beneficiará a la alianza que represente. **(25.000 pts por jardinera sacada)**  
**\* 5.000 puntos extra** si alguna alianza entrega un saco (1) de cemento.
6. Muestra gastronómica (apoderados): Cada alianza podrá presentar platos típicos del país o internacional, quienes serán presentados durante las actividades y otorgará puntaje para la alianza. Se considerará además ambientación y escenografía. **(10.000 pts cada plato)**
7. Momento de la mascota: la o las mascotas de alianza deberán ser parte de las actividades, ya sea en bailes y animando a la barra.
8. La alianza que consiga mayor puntaje en todas las actividades, ganará.